

3DS MAX Praktikant

REBUS beschäftigt sich mit der Produktion hochwertiger und vollständig 3D animierter Produktfilme. Ein weiteres Feld ist die Umsetzung technischer und wissenschaftlicher Themen in der 3D Computeranimation. Arbeitsbeispiele finden sich unter www.rebusmedia.net

Wir suchen eine Praktikantin / einen Praktikanten. Das Ziel des Praktikums ist es schnellstmöglich in den Produktionsprozess hineinzuwachsen, um eine anschließende Festanstellung zu ermöglichen. Bitte lest hierzu auch das Profil zu unserer Suche nach einem Festangestellten durch.

Die Bewerber sollten gute Skills in 3D Studio Max aufweisen können, Kenntnisse in After Effects sind erwünscht aber nicht zwingend notwendig.

Sendet bitte Eure elektronische Bewerbung an info@rebusmedia.net oder - falls notwendig - Datenträger an unsere Postadresse. Aus Zeitgründen werden Datenträger nicht zurückgeschickt. Wir bitten um Verständnis.

Die Praktikumsdauer beträgt je nach Entwicklungsgeschwindigkeit des Bewerbers 3-6 Monate.

Beginn: ab sofort

Arbeitsverhältnis: Praktikantenvertrag

Vergütung: 500,00 EUR

REBUS
Maarweg 251a
50825 Köln

Fon: +49 - 0221 - 945 26 80

Fax: +49 - 0221 - 945 27 21

Email: info@rebusmedia.net

