

3DS MAX Generalist

REBUS beschäftigt sich mit der Produktion hochwertiger und vollständig 3D animierter Produktfilme. Ein weiteres Feld ist die Umsetzung technischer und wissenschaftlicher Themen in der 3D Computeranimation. Arbeitsbeispiele finden sich unter www.rebusmedia.net

Du bist ein Allrounder (m/w) mit exzellenten Skills in 3D Studio Max und Vray oder MR mit mehrjähriger Berufserfahrung. Die Nachbearbeitung Deiner Szenen mit After Effects oder einer vergleichbaren Software sind für Dich selbstverständlich.

Es fällt Dir leicht, Dich mit technischen Inhalten verschiedener Projekte schnell vertraut zu machen und diese im Anschluss umzusetzen. Dabei verlässt Dich nie Dein ausgeprägtes Gespür für gutes Design. Du lässt in Deiner Arbeit stets einen künstlerischen Ansatz mit hohem Qualitätsanspruch erkennen.

Um Dich in unserem Team wohl zu fühlen, solltest Du kommunikativ, flexibel, engagiert und zielorientiert sein, sowie über gute Englischkenntnisse verfügen.

Deine Aufgabe ist es, anhand eines Briefings Ideen zu entwickeln und diese im Anschluss grafisch ansprechend als eine 3D Computeranimation umzusetzen. Dein Film bringt das Produkt zum Leuchten. Aufgrund Deiner strukturierten und planvollen Vorgehensweise gelingt Dir stets eine termintreue Lieferung der Ergebnisse.

Beginn: ab sofort

Arbeitsverhältnis: Festanstellung

Vergütung: nach Vereinbarung

Wenn es das ist, wonach Du suchst, dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung inklusive Arbeitsproben, sowie einer Angabe Deiner Gehaltsvorstellung und dem nächstmöglichen Eintrittstermin.

REBUS
Maarweg 251a
50825 Köln

Fon: +49 - 0221 - 945 26 80

Fax: +49 - 0221 - 945 27 21

Email: info@rebusmedia.net

